



BOSA NOVA



TYPE : 64 TEMPS / 4 MURS	NIVEAU : INTERMÉDIAIRE
CHORÉGRAPHE : PHIL DENNINGTON	
MUSIQUE : BLAME IT ON THE BOSSA NOVA – JANE MCDONALD	164 BPM

Source : Irène COUSIN (mise à jour 07/2011)

Introduction : 16 temps

SIDE TOGETHER SIDE TOUCH, SIDE TOGETHER SIDE KICK

- 1.2 pas PG côté G - pas PD à côté du PG
- 3.4 pas PG côté G - TAP PD à côté du PG
- 5.6 pas PD côté D - pas PG à côté du PD
- 7.8 pas PD côté D - KICK PG sur diagonale avant G ↖

SIDE CROSS SIDE KICK, BEHIND SIDE CROSS HOLD

- 1.2 pas PG sur diagonale avant G ↖ - CROSS PD devant PG
- 3.4 pas PG côté G - KICK PD sur diagonale avant D ↗
- 5.6.7 SLOW BEHIND-SIDE-CROSS D : CROSS PD derrière PG - pas PG côté G - CROSS PD devant PG
- 8 HOLD

MAMBO BOX

- 1.2 pas PG côté G - pas PD à côté du PG
- 3.4 pas PG avant - HOLD
- 5.6 pas PD côté D - pas PG à côté du PD
- 7.8 pas PD arrière - HOLD

SIDE TOGETHER SIDE HOLD, SAILOR STEP HOLD

- 1.2 pas PG côté G - pas PD à côté du PG
- 3.4 pas PG côté G - HOLD
- 5.6.7 1/4 de tour D SLOW SAILOR STEP D : CROSS PD derrière PG - pas PG côté G - pas PD avant
- 8 HOLD

LEFT FORWARD LOCK STEP HOLD, RIGHT FORWARD LOCK STEP HOLD

- 1.2.3 STEP-LOCK-STEP G avant : pas PG avant - LOCK PD derrière PG (PD à G du PG) - pas PG avant
- 4 HOLD
- 5.6.7 STEP-LOCK-STEP D avant : pas PD avant - LOCK PG derrière PD (PG à D du PD) - pas PD avant
- 8 HOLD

FORWARD MAMBO HOLD, BACK COASTER STEP HOLD

- 1.2 ROCK STEP G avant , revenir sur PD arrière
- 3.4 pas PG à côté du PD - HOLD
- 5 à 8 SLOW COASTER STEP D : pas BALL PD arrière - pas BALL PG à côté du PD - pas PD avant - HOLD

STEP TURN STEP HOLD, FULL TURN LEFT HOLD

- 1.2 pas PG avant - 1/2 tour PIVOT vers D (appui PD)
- 3.4 pas PG avant - HOLD
- 5.6 1/2 tour G pas PD arrière - 1/2 tour G pas PG avant
- 7.8 pas PD avant - HOLD

WALK HOLD x 3, STOMP HOLD

- 1.2 pas PG avant - HOLD
- 3.4 pas PD avant - HOLD
- 5.6 pas PG avant - HOLD
- 7.8 STOMP PD à côté du PG (appui PD) - HOLD

START AGAIN, SMILE AND HAVE FUN – RECOMMENCEZ, SOURIEZ ET AMUSEZ-VOUS
WWW.COUNTRY-DANCERS-DINAN-DINARD.COM